

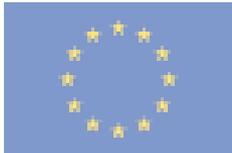
ESUP-DAYS (22)

ESUP-PUBLISHER, UNE PUBLICATION SIMPLIFIÉE

Julien Gribonvald -- GIP RECIA

PLAN

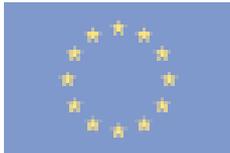
- ◆ **Pourquoi ESUP-Publisher ?**
- ◆ **Choix des technologies**
- ◆ **Retour sur les technologies utilisées**
- ◆ **Un aperçu de l'application**



POURQUOI ESUP-PUBLISHER ?

Portlet Esup-News vieillissant

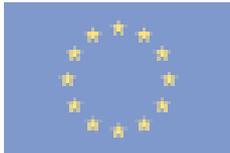
- ◆ **Compatibilité mobile**
- ◆ **Nécessité de mise à jour**
- ◆ **Améliorer la gestion des permissions**



POURQUOI ESUP-PUBLISHER ?

Retour des utilisateurs

- ◆ Ergonomie et besoin d'une publication rapide
- ◆ Gestion des permissions sur des groupes
- ◆ Définition du public ciblé lors de la rédaction
- ◆ Publier des contenus différents (actualités, ressources, événements, etc.)



CHOIX DES TECHNOLOGIES

Application servlet !

◆ Backend Java en REST

- Spring-boot
- Spring-security
- Spring-data
- Spring-ldap
- Liquibase
- Jackson (json)

CHOIX DES TECHNOLOGIES

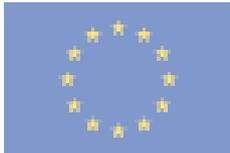
Application servlet !

◆ Frontend

- AngularJS
- Bootstrap

- Outils : npm, Yeoman, Bower, Grunt, Karma

Référence : JHipster



RETOUR SUR LES TECHNOLOGIES UTILISÉES

◆ Spring-boot

- Prise en main pas évidente
- Définition de profiles et des bean programmatiquement (fini le xml !)
- Tomcat embarqué pour l'autonomie

◆ Spring-data

- Utilisation de QueryDslPredicateExecutor via les objets Query type très pratique

=> Plus du tout nécessaire de définir des requêtes SQL dans des DAO

- Pagination aisée et quasiment en direct entre l'UI et la base de données

◆ Spring-security

- Robuste et adaptable
- Long à mettre en place la première fois avec CAS + mapping de l'utilisateur LDAP + base de données

RETOUR SUR LES TECHNOLOGIES UTILISÉES

◆ AngularJS & Co.

- Agréable pour l'utilisateur mais c'est presque tout !
- À éviter en portlet car peut vite poser des problèmes dans le portail
- Lourd et long à mettre en place, ex : avec l'authentification CAS
- Ne convient pas à un service avec une petite équipe de développeurs
- On trouve trop de « plugins », et à adapter/déboguer selon les besoins
- Complexité des cycles (compile, pré-post link) avec communication entre « plugin » (transclusion)
- Problèmes des versions (problème général aux outils google)
- Utilisations de nombreux outils pour gérer les « plugins », pour la compression, pour le déploiement, pour les tests, etc.

UN APERÇU DE L'APPLICATION

